



Adaptation des règles pour les tournois :

- Scolaire 5P, 6P, 7P et 8P**
- Junior M8, M10, M12 et M14**

(Document au 15 septembre 2026)

Nous sommes là pour le plaisir des enfants !!!

Nous souhaitons tous bien sûr que les enfants aient un maximum de plaisir à participer aux tournois de tchoukball. Pour y parvenir il y a notamment 3 éléments important à réunir :

1. Il faut que vous prépariez correctement les enfants aux tournois : bonne connaissance des règles, explication sur le déroulement du tournoi, connaissance de base sur le placement, maîtrise des gestes d'arbitres de base, etc.
2. Il faut que l'on adapte au mieux certaines des règles de jeu à leurs capacités.
3. Il faut que nos jeunes joueurs/joueuses se sentent encouragés et bien encadrés pendant le tournoi par leur coach.

Vous trouverez dans le document ci-dessous :

- Les adaptations des règles qui seront appliquées lors des tournois scolaires et juniors
- Quelques conseils pour bien assumer votre rôle de coach lors des tournois

Profitez bien de ce moment privilégié pour aider vos joueurs/joueuses à progresser dans la pratique du tchoukball et à aimer encore mieux ce sport fabuleux !

Nous restons à votre disposition pour toutes questions ou remarques à ce sujet. Nous sommes également toujours ravis de partager avec vous vos expériences dans ce domaine. D'avance, nous vous souhaitons bien du plaisir !

Bonne lecture et d'avance bon tournoi à tous !!

1. Respect et fair-play

Nous avons la conviction qu'il nous faut aider les juniors à prendre de bonnes habitudes de respect et de fair-play tout au long de l'année comme lors des tournois. Dans ce sens nous les encourageons à :

- Regarder l'arbitre lorsqu'il y a une faute ou un doute. C'est lui/elle qui va prendre la décision sur ce qui va se passer. Toujours pleinement respecter ses décisions.
- Serrer la main des joueurs/joueuses de l'autre équipe à la fin de chaque match !
- Vouloir gagner et savoir perdre : Je reste digne dans la victoire comme dans la défaite.
- Eviter de critiquer ses coéquipiers/coéquipières mais les aider et les encourager à faire mieux.



2. Arbitrage

Pour les tournois scolaires 5P, 6P, 7P, 8P et les tournois juniors M8, M10 et M12 :

- L'organisation se chargera de trouver les arbitres/animateurs pour tous les matchs.
- Il est néanmoins possible que les équipes qui ne sont pas en train de jouer doivent aider pour le comptage des points.
- De manière générale les règles seront appliquées avec une certaine tolérance pour favoriser la fluidité du jeu et le plaisir des participants/participantes.
- Il est important de comprendre que plus les joueurs/joueuses sont jeunes, plus les arbitres jouent un rôle d'animateur, de motivateur, de soutien plus qu'un simple rôle d'arbitre.
- À partir des tournois de catégorie M14, l'arbitrage sera parfois pris en charge par les équipes.
- Les personnes de l'organisation qui s'occupent officiellement de l'arbitrage porteront une tenue d'arbitre uniforme.
- Tous les joueurs/joueuses d'une même équipe doivent impérativement porter une tenue uniforme. Dans l'idéal le même maillot et short, mais au minimum le port de chasuble identique est également autorisé. Pour ceux qui n'en ont pas, nous nous occupons de vous fournir pour la journée des chasubles aux responsables d'équipe en début de tournoi.

3. Composition des équipes – âges des joueurs/joueuses

Les tournois scolaires :

De manière générale les enfants devraient jouer dans la catégorie qui correspond à leur classe. Il est néanmoins autorisé de compléter une équipe d'un niveau plus âgé, avec un joueur / une joueuse d'un niveau plus jeune : joueur 5P avec une équipe 6P, joueur 6P avec une équipe 7P, etc.

Les tournois juniors M8, M10, M12 et M14 :

De manière générale les joueurs/joueuses devraient jouer dans la catégorie qui correspond à leur année de naissance :

M8 (nés en 2019, 2020)

M14 (nés en 2013 et 2014)

M10 (nés 2017 et 2018)

M16 (nés en 2011 et 2012)

M12 (nés en 2015 et 2016)

M18 (nés en 2009 et 2010)

Il est autorisé de faire jouer certains joueurs/joueuses dans un tournoi de catégorie supérieure. Il est également autorisé de faire jouer un joueur/joueuse dans un tournoi de catégorie inférieure si manifestement il/elle n'a pas encore le niveau pour aller dans la catégorie supérieure. Pour éviter les abus il est néanmoins indispensable de le signaler par écrit à la table technique du tournoi le matin au plus tard avant le début du premier match en notant clairement : le nom et prénom du joueur/joueuse, sa date de naissance, le nom de son équipe officielle.

4. Règle du « point perdu » (ou point donné)

- Elle n'est introduite qu'à partir de la catégorie M14
- Dans les catégories inférieures, le ballon revient simplement à l'autre équipe qui le réengage là où se trouvait le joueur/joueuse au moment où il a tiré le ballon.



5. Règles spécifiques pour les tournois junior M8, M10 et scolaire 5P et 6P

- Les fautes de « marcher », de « zone » et de « pénétration » ne sont sifflées que si elles apportent un avantage à l'équipe ou si elles sont trop importantes.
- Zone interdite de 2.5m (à la place de 3m pour les terrains officiels). Lors de l'attaque la « faute d'empiètement dans la « zone » est appliqué avec une grande tolérance.
- Sur le terrain :
 - 3 joueurs/joueuses par équipe pour la catégorie M8
 - 4 joueurs/joueuses par équipe pour les catégories M10, 5P et 6P
- Rappelez-vous également que si vous avez un joueur/joueuse de moins sur le terrain ce n'est pas si grave. L'essentiel est qu'ils bougent et s'amuse et qu'on ait si possible personne sur le banc en train d'attendre.
- Ballons de tchouk de taille 0 (ou 00 pour les M8 si cela leur facilite le jeu)
- Taille du terrain : M8-> largeur = ~13m x longueur = ~10 m ; M10 -> largeur = ~13m x longueur = ~13 m

6. Règles spécifiques pour les tournois M12 et scolaire 7P et 8P

- Les fautes de « marcher » et de « pénétration » ne sont sifflées que si elles sont trop importantes.
- Zone interdite de 3m. Lors de l'attaque la « faute d'empiètement dans la zone » est appliquée avec tolérance.
- 5 joueurs/joueuses par équipe sur le terrain
- Ballons de tchouk de taille 1 (ou de taille 0 si c'est utile)
- Taille du terrain : largeur ~14m x longueur ~16 m

7. Règles spécifiques pour le tournoi M14

- 6 joueurs/joueuses par équipe sur le terrain
- Ballons de tchouk de taille 2
- Taille du terrain : largeur ~15m x longueur ~20 m

8. Remarques sur le « coaching » et le suivi des équipes junior lors des tournois

- Les tournois de tchoukball sont des moments importants et plein d'émotions pour les juniors.
- Encore plus que le résultat, la manière dont le/la responsable va gérer son/ses équipes pendant le tournoi va bien évidemment exercer une influence déterminante sur le plaisir des juniors lors de la journée de tournoi. Cette remarque est encore plus marquante si les joueurs/joueuses de l'équipe ne sont que peu expérimentés ou s'il y a des différences de niveaux importantes dans l'équipe.
- Comme pour tout « rôle » qu'on endosse en société, dans une salle de sport il est plus aisé de rentrer dans le rôle de « coach » si l'on porte des vêtements sportifs adaptés à cette fonction. Pensez donc à venir avec des habits et des chaussures de sport.
- La qualité de l'encadrement des équipes est bien évidemment très différente selon l'expérience et les compétences du/de la responsable. **Quoiqu'il en soit nous vous invitons à vous y impliquer le plus possible tout au long du tournoi.**



Vous trouverez ci-dessous quelques exemples pour s'impliquer tout au long de sa journée avec son/ses équipes.

Au début de la journée, avant le début du premier match :

- Bien veiller à l'accueil des parents et des enfants dès leur arrivée dans le centre sportif leur expliquer le déroulement de la journée et les règles à respecter
- Leur rappeler les consignes de sécurité (ne pas quitter le centre sportif, ne pas se mettre debout sur les tubes gonflables, etc.)
- Bien leur expliquer le fonctionnement du plan des matchs et comment ils peuvent par eux même savoir quand et où aura lieu leur prochain match
- Les aider pour leur mise en train
- Leur rappeler la signification des gestes d'arbitres

Avant chaque match :

- Leur donner des infos claires sur le placement, éventuellement en utilisant un tableau de coach
- Soulever 1 point (ou au maximum 2 points) essentiel pour ce match
- Donner éventuellement certaines consignes individuelles à certains joueurs/joueuses
- Les encourager et faire avec eux un cri d'équipe

Pendant les matchs :

- Les encourager et les aider à se placer correctement sur le terrain
- Donner des consignes extrêmement simples
- Avoir une attitude positive, engagée et fair-play

Après chaque match :

- Les inviter à ne pas oublier de saluer les joueurs/joueuses de l'autre équipe
- Les féliciter, relever les points positifs, relever un point d'amélioration
- Leur transmettre les informations sur le prochain match

Entre les matchs :

- Attention bien évidemment à montrer le bon exemple
- S'assurer que les enfants boivent assez d'eau
- Être attentif à ce qu'ils mangent à midi (certains enfants sont encore très jeunes)
- Profiter éventuellement des temps morts pour en aider certains à corriger certaines erreurs
- Garder un œil sur eux et s'assurer qu'ils peuvent aisément vous trouver s'ils vous cherchent

Guide du « coach de tchoukball »

Pour vous aider à soutenir et encourager efficacement les enfants lors des matchs vous trouverez des conseils utiles dans un petit document que nous avons préparé pour vous. Vous pouvez le télécharger sur notre site : geneva-indoors.com -> de A à Z -> Coach parent.