



Adaptation des règles - tournois de mars à juin 2021 :

- scolaire 5P, 6P, 7P et 8P**
- junior M8, M10, M12 et M14**

(Document au 6 mai 2021)

Nous sommes là pour le plaisir des enfants !!!

Nous souhaitons tous bien sûr que les enfants aient un maximum de plaisir à participer aux tournois de tchoukball. Pour y parvenir il y a notamment 3 éléments important à réunir :

1. Il faut que vous prépariez correctement les enfants aux tournois : bonne connaissance des règles, explication sur le déroulement du tournoi, connaissance de base sur le placement, maîtrise des gestes d'arbitres de base, etc ...
2. Il faut que l'on adapte au mieux certaines des règles de jeu à leurs capacités.
3. Il faut que nos jeunes joueurs/joueuses se sentent encouragés et bien encadrés pendant le tournoi par leur coach

Vous trouverez dans le document ci-dessous:

- les adaptations des règles qui seront appliquées lors des tournois scolaires et juniors
- quelques conseils pour bien assumer votre rôle de coach lors des tournois

Profitez bien de ce moment privilégié pour aider vos joueurs/joueuses à progresser dans la pratique du tchoukball et à aimer encore mieux ce sport fabuleux !

Nous restons à votre disposition pour toutes questions ou remarques à ce sujet. Nous sommes également toujours ravis de partager avec vous vos expériences dans ce domaine. D'avance, nous vous souhaitons bien du plaisir !

Bonne lecture et d'avance bon tournoi à tous !!

1. Respect et fair-play

Nous avons la conviction qu'il nous faut aider les juniors à prendre de bonnes habitudes de respect et de fair-play tout au long de l'année comme lors des tournois. Dans ce sens nous les encourageons à :

- Regarder l'arbitre lorsqu'il y a une faute ou un doute. C'est lui/elle qui va prendre la décision sur ce qui va se passer.
- Faire un check du coude « Covid compatible » des joueurs/joueuses de l'autre équipe à la fin de chaque match.
- Vouloir gagner et savoir perdre : Je reste digne dans la victoire comme dans la défaite.
- Eviter de critiquer ses coéquipiers/coéquipères mais les aider et les encourager à faire mieux.



2. Arbitrage :

- Pour les tournois scolaire et les tournois juniors M8, M10 et M12 :
 - L'organisation se chargera de trouver les arbitres/animateurs pour tous les matchs.
 - Il est néanmoins possible que les équipes qui ne sont pas en train de jouer doivent aider pour le comptage des points.
 - De manière générale les règles seront appliquées avec une certaine tolérance pour favoriser la fluidité du jeu et le plaisir des participants/participantes.
 - Il est très important de comprendre que plus les joueurs/joueuses sont jeunes, plus les arbitre ont un rôle d'animateur, de motivateur, de soutien plus qu'un simple rôle d'arbitre.
- A partir des tournois de catégorie M14, l'arbitrage sera pris en charge par les équipes.
- Les règles ci-dessous seront affichées dans la salle de sport et distribuées aux responsables à la réunion technique au début du tournoi.
- Les personnes de l'organisation qui s'occupent officiellement de l'arbitrage porteront une tenue d'arbitre uniforme.
- Tous les joueurs/joueuses d'une même équipe doivent porter une tenue uniforme. Dans l'idéal le même maillot et short, mais au minimum le port de chasuble identique est également autorisé.

3. Composition des équipes – âges des joueurs/joueuses

Les tournois scolaires

- De manière générale les enfants devraient jouer dans la catégorie qui correspond à leur classe. Il est néanmoins autorisé de compléter une équipe de niveau 7P avec des joueurs/joueuses de 6P et une équipe de 8P avec des joueurs de 7P.

Les tournois juniors M8, M10, M12 et M15

- De manière générale les joueurs/joueuses devraient jouer dans la catégorie qui correspond à leur année de naissance :
 - M8 (nés en 2013, 2014 et 2015)
 - M10 (nés 2011 et 2012)
 - M12 (nés en 2009 et 2010)
 - M14 (nés en 2007 et 2008)
 - M16 (nés en 2005 et 2006)
 - M20 (nés en 2001, 2002, 2003 et 2004)
- Il est autorisé de faire jouer certains joueurs/joueuses dans un tournoi de catégorie supérieure.
- Il est également autorisé de faire jouer un joueur/joueuse dans un tournoi de catégorie inférieure si manifestement il/elle n'a pas encore le niveau pour aller dans la catégorie supérieure. Pour éviter les abus il est néanmoins indispensable de le signaler par écrit à la table technique du tournoi le matin au plus tard avant le début du premier match en notant clairement : le nom et prénom du joueur/joueuse, sa date de naissance, le nom de son équipe officielle.

4. Règle du « point perdu » (ou point donné)

- Elle n'est introduite qu'à partir de la catégorie M14
- Dans les catégories inférieures, le ballon revient simplement à l'autre équipe qui le réengage là où se trouvait le joueur/joueuse au moment où il a tiré le ballon.



5. Règles spécifiques pour les tournois junior M8, M10 et scolaire 5P, 6P et 7P

- Les fautes de "marcher", de « zone » et de « pénétration » ne sont sifflées que si elles apportent un avantage à l'équipe ou si elles sont trop importantes.
- Zone interdite de 2.5m (à la place de 3m pour les terrains officiels). Lors de l'attaque la « faute d'empiètement dans la zone » est appliqué avec une grande tolérance.
- ~ 4 joueurs/joueuses par équipe sur le terrain. Rappelez-vous également que si vous avez un joueur/joueuse de moins sur le terrain ce n'est pas si grave. L'essentiel est qu'ils bougent et s'amuse et qu'on ait si possible personne sur le banc en train d'attendre.
- Ballons de tchouk de taille 0 (ou 00 pour les M8 si cela leur facilite le jeu)
- Taille du terrain : M8 -> largeur ~13m x longueur ~10 m ; M10 -> largeur ~13m x longueur ~13 m

6. Règles spécifiques pour les tournois M12 et scolaire 8P

- Les fautes de "marcher" et de « pénétration » ne sont sifflées que si elles sont trop importantes.
- Zone interdite de 3m. Lors de l'attaque la « faute d'empiètement dans la zone » est appliquée avec tolérance.
- 5 joueurs/joueuses par équipe sur le terrain
- Ballons de tchouk de taille 1 (ou de taille 0 si c'est utile)
- Taille du terrain : largeur ~14m x longueur ~16 m

7. Règles spécifiques pour le tournoi M14

- 6 joueurs/joueuses par équipe sur le terrain
- Ballons de tchouk de taille 2
- Taille du terrain : largeur ~15m x longueur ~20 m

8. Remarques sur le « coaching » et le suivi des équipes junior lors des tournois

- Les tournois de tchoukball sont des moments importants et plein d'émotions pour les juniors.
- Encore plus que le résultat, la manière dont le/la responsable va gérer son/ses équipes pendant le tournoi va bien évidemment avoir une influence déterminante sur le plaisir des juniors lors de la journée de tournoi. Cette remarque est encore plus marquante si les joueurs/joueuses de l'équipe ne sont que peu expérimentés ou s'il y a des différences de niveaux importantes dans l'équipe.
- Comme pour tout « rôle » qu'on endosse en société, dans une salle de sport il est plus aisé de rentrer dans le rôle de « coach » si l'on porte des vêtements sportifs adaptés à cette fonction. Pensez donc à venir avec des habits et des chaussures de sport.
- La qualité de l'encadrement des équipes est bien évidemment très différente selon l'expérience et les compétences du/de la responsable. **Quoiqu'il en soit nous vous invitons à vous y impliquer le plus possible tout au long du tournoi.**



Vous trouverez ci-dessous quelques exemples pour s'impliquer tout au long de sa journée avec son/ses équipes.

Au début de la journée, avant le début du premier match :

- bien veiller à l'accueil des parents et des enfants dès leur arrivée dans le centre sportif
- leur expliquer le déroulement de la journée et les règles à respecter
- leur rappeler les consignes de sécurité (ne pas quitter le centre sportif, ne pas se mettre debout sur les tubes gonflable, etc ...) et les règles sanitaire COVID.
- bien leur expliquer le fonctionnement du plan des matchs et comment ils peuvent par eux même savoir quand et où aura lieu leur prochain match
- les aider pour leur mise en train
- leur rappeler la signification des gestes d'arbitres

Avant chaque match :

- leur donner des infos claires sur le placement, éventuellement en utilisant un tableau de coach
- soulever 1 point (ou au grand maximum 2 points) essentiel pour ce match
- donner éventuellement certaines consignes individuelles à certains joueurs/joueuses
- les encourager et faire avec eux un cri d'équipe

Pendant les matchs :

- les encourager et les aider à se placer correctement sur le terrain
- donner des consignes extrêmement simples
- avoir une attitude positive, engagée et fair-play

Après chaque match :

- les inviter à ne pas oublier de saluer avec le coude les joueurs/joueuses de l'autre équipe
- les féliciter, relever les points positifs, relever un point d'amélioration
- leur transmettre les informations sur le prochain match

Entre les matchs :

- attention bien évidemment à montrer le bon exemple
- s'assurer que les enfants boivent assez d'eau
- être attentif à ce qu'ils mangent à midi (certains enfants sont encore très jeunes)
- profiter éventuellement des temps morts pour en aider certains à corriger certaines erreurs
- garder un œil sur eux et s'assurer qu'ils peuvent aisément vous trouver s'ils vous cherchent

Et pour finir ... une idée pratique pour arriver à gérer proprement le tournus des remplaçants même si l'on doit s'occuper de temps à autres de plusieurs équipes en même temps

- Il suffit de mettre en place la procédure suivante, dès qu'un joueur a marqué un point il sort automatiquement pour faire rentrer un des joueurs qui se trouve à l'extérieur du terrain.
- Si nécessaire c'est quelque chose que les enfants peuvent gérer seul sans que le coach ait impérativement besoin de s'en occuper. Cela permet de faire un tournus parmi les enfants qui tirent au cadre et va motiver également les joueurs qui ont le plus de facilité à aider ceux qui sont plus débutants à essayer de marquer des points.