



# **Tchoukball Geneva Indoors 2018 :**

## **Adaptation des règles pour les tournois scolaire 6P, 7P et 8P et junior M10, M12 et M15**

(Document au 4 septembre 2018)

### **Nous sommes là pour le plaisir des enfants !!!**

Nous souhaitons tous bien sûr que les enfants aient un maximum de plaisir à participer aux tournois de tchoukball. Dans ce sens, il est important que l'on adapte au mieux certaines des règles de jeu à leurs capacités. Vous trouverez ci-dessous les adaptations qui seront appliquées lors des tournois scolaires et juniors du Tchoukball Geneva Indoors 2018.

Nous restons à votre disposition pour toutes questions ou remarques à ce sujet. Nous sommes également toujours ravis de partager avec vous vos expériences dans ce domaine. D'avance, nous vous souhaitons bien du plaisir lors du TGI 2018 !!

#### **1. Arbitrage :**

---

- Pour les tournois scolaire 6P, 7P et 8P et le tournoi junior M10 et M12 :
  - Le TGI se chargera de trouver les arbitres/animateurs pour tous les matchs.
  - Il est néanmoins possible que les équipes qui ne sont pas en train de jouer doivent aider pour le comptage des points.
  - De manière générale les règles seront appliquées avec une certaine tolérance pour favoriser la fluidité du jeu et le plaisir des participants/participantes.
- Pour les tournois M15 : l'arbitrage sera pris en charge par les équipes.
- Les règles ci-dessous seront affichées dans la salle de sport et distribuées aux responsables à la réunion technique au début du tournoi.
- Les personnes de l'organisation qui s'occupent officiellement de l'arbitrage porteront une tenue d'arbitre uniforme.

#### **2. Respect et fair-play**

---

Nous avons la conviction qu'il nous faut aider les juniors à prendre de bonnes habitudes de respect et de fair-play tout au long de l'année comme lors des tournois. Dans ce sens nous les encourageons à :

- Regarder l'arbitre lorsqu'il y a une faute ou un doute. C'est lui qui va prendre la décision sur ce qui va se passer.
- Saluer et serrer la main des joueurs/joueuses de l'autre équipe à la fin de chaque match.
- Vouloir gagner et savoir perdre : Je reste digne dans la victoire comme dans la défaite.
- Eviter de critiquer ses coéquipiers/coéquipères mais les aider et les encourager à faire mieux.



### 3. Composition des équipes – âges des joueurs/joueuses

---

#### Les tournois scolaires 6P, 7P et 8P

- De manière générale les enfants devraient jouer dans la catégorie qui correspond à leur classe. Il est néanmoins autorisé de compléter une équipe de niveau 7P avec des joueurs/joueuses de 6P et une équipe de 8P avec des joueurs de 7P.

#### Les tournois juniors M10, M12 et M15

- De manière générale les joueurs/joueuses devraient jouer dans la catégorie qui correspond à leur année de naissance : M10 : nés en 2009 ou plus tard ; M12 : nés en 2007 ou plus tard ; M15 : nés en 2004 ou plus tard.
- Il est néanmoins autorisé de faire jouer certains joueurs/joueuses dans un tournoi de catégorie supérieure.
- Il est également autorisé de faire jouer un joueur/joueuse dans un tournoi de catégorie inférieure si manifestement il/elle n'a pas encore le niveau pour aller dans la catégorie supérieure. Pour éviter les abus il est néanmoins indispensable de le signaler par écrit à la table technique du tournoi le matin au plus tard avant le début du premier match en notant clairement : le nom et prénom du joueur/joueuse, sa date de naissance, le nom de son équipe officielle.

### 4. Règle du « point perdu » (ou point donné)

---

- Elle n'est introduite qu'à partir de la catégorie M15
- Dans les catégories inférieures, le ballon revient simplement à l'autre équipe qui le réengage là où se trouvait le joueur/joueuse au moment où il a tiré le ballon.

### 5. Règles spécifiques pour les tournois junior M10 et scolaire 6P et 7P

---

- Les fautes de "marcher" et de « pénétration » ne sont sifflées que si elles apportent un avantage à l'équipe ou si elles sont trop importantes.
- 4 joueurs/joueuses par équipe sur le terrain
- Ballons de tchouk de taille 0
- Zone interdite de 2.5m (à la place de 3m pour les terrains officiels). Lors de l'attaque la « faute d'empiètement dans la zone » est appliqué avec une grande tolérance.
- Taille du terrain : largeur ~13m x longueur ~13 m



## 6. Règles spécifiques pour les tournois M12 et scolaire 8P

---

- Les fautes de "marcher" et de « pénétration » ne sont sifflées que si elles sont trop importantes.
- 5 joueurs/joueuses par équipe sur le terrain
- Zone interdite de 3m. Lors de l'attaque la « faute d'empiètement dans la zone » est appliquée avec une grande tolérance.
- Ballons de tchouk de taille 1 (ou de taille 0 si c'est utile)
- Taille du terrain : largeur ~13m x longueur ~16 m

## 7. Règles spécifiques pour le tournoi M15

---

- 6 joueurs/joueuses par équipe sur le terrain
- Ballons de tchouk de taille 2
- Taille du terrain : largeur ~15m x longueur ~20 m

## 8. Remarques sur le « coaching » et le suivi des équipes junior lors des tournois

---

- Les tournois de tchoukball sont des moments importants et plein d'émotions pour les juniors.
- Encore plus que le résultat, la manière dont le/la responsable va gérer son/ses équipes pendant le tournoi va bien évidemment avoir une influence déterminante sur le plaisir des juniors lors de la journée de tournoi. Cette remarque est encore plus marquante si les joueurs/joueuses de l'équipe ne sont que peu expérimentés ou s'il y a des différences de niveaux importantes dans l'équipe.
- Comme pour tout « rôle » qu'on endosse en société, dans une salle de sport il est plus aisé de rentrer dans le rôle de « coach » si l'on porte des vêtements sportifs adaptés à cette fonction. Dans ce cadre nous vous demandons au minimum d'être attentif à porter des chaussures adaptées à la salle de sport.
- La qualité de l'encadrement des équipes est bien évidemment très différente selon l'expérience et les compétences du/de la responsable. **Quoiqu'il en soit nous vous invitons à vous y impliquer le plus possible.**

**Vous trouverez ci-dessous quelques exemples pour s'impliquer tout au long de sa journée avec son/ses équipes.**

### **Au début de la journée, avant le début du premier match :**

- bien veiller à l'accueil des parents et des enfants dès leur arrivée dans le centre sportif
- leur expliquer le déroulement de la journée et les règles à respecter
- leur rappeler les consignes de sécurité (ne pas quitter le centre sportif, ne pas se mettre debout sur les tubes gonflable, etc ...)
- bien leur expliquer le fonctionnement du plan des matchs et comment ils peuvent par eux même savoir quand et où aura lieu leur prochain match
- les aider pour leur mise en train
- leur rappeler la signification des gestes d'arbitres



#### **Avant chaque match :**

- leur donner des infos claires sur le placement, éventuellement en utilisant un tableau de coach
- soulever 1 point (ou au grand maximum 2 points) essentiel pour ce match
- donner éventuellement certaines consignes individuelles à certains joueurs/joueuses
- les encourager
- faire avec eux un cri d'équipe

#### **Pendant les matchs :**

- les encourager
- les aider à se placer correctement sur le terrain
- donner des consignes extrêmement simples
- avoir une attitude positive, engagée et fair-play

#### **Après chaque match :**

- les inviter à ne pas oublier de saluer les joueurs/joueuses de l'autre équipe
- les féliciter et relever les points positifs
- leur transmettre les informations sur le prochain match

#### **Entre les matchs :**

- attention bien évidemment à montrer le bon exemple
- s'assurer que les enfants boivent assez d'eau
- être attentif à ce qu'ils mangent à midi (certains enfants sont encore très jeunes)
- profiter éventuellement des temps morts pour en aider certains à corriger certaines erreurs techniques
- garder un œil sur eux et s'assurer qu'ils peuvent aisément vous trouver s'ils vous cherchent

#### ***Et pour finir ... une idée pratique pour arriver à gérer proprement le tournus des remplaçants même si l'on doit s'occuper de temps à autres de plusieurs équipes en même temps***

- Il suffit de mettre en place la procédure suivante, dès qu'un joueur a marqué un point il sort automatiquement pour faire rentrer un des joueurs qui se trouve à l'extérieur du terrain.
- Si nécessaire c'est quelque chose que les enfants peuvent gérer seul sans que le coach ait impérativement besoin de s'en occuper.
- Cela permet de faire un tournus parmi les enfants qui tirent au cadre et va motiver également les joueurs qui ont le plus de facilité à aider ceux qui sont plus débutants à essayer de marquer des points.